



# 인포그래픽스



서울에서 가장 활발한 ICT산업은?

**서울연구원 시민경제연구실**

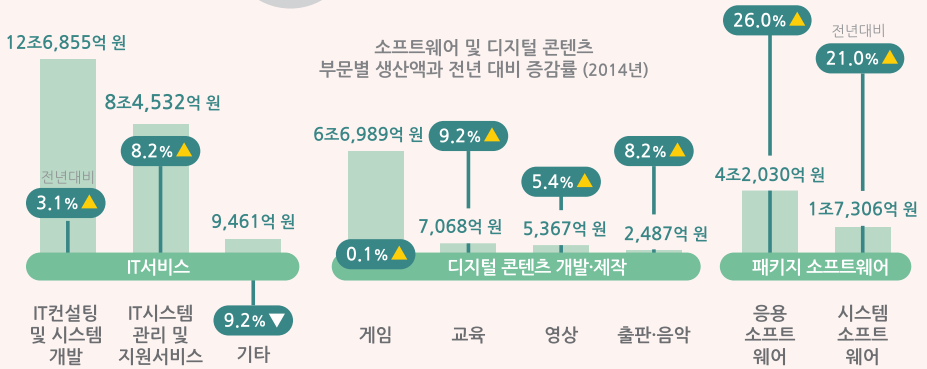
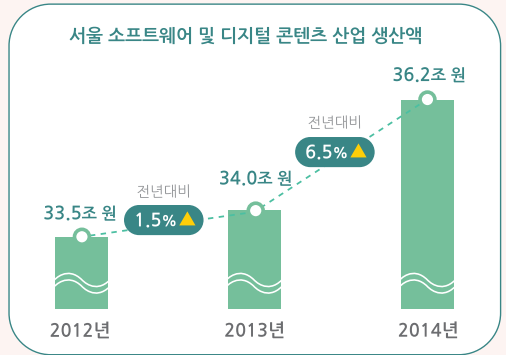
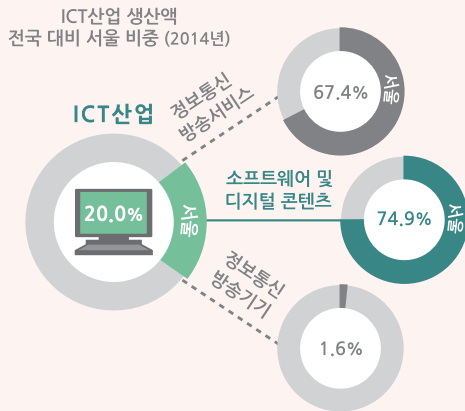
조달호 선임연구위원 dhcho@si.re.kr

장윤선 연구원 changys@si.re.kr

인포그래픽스

# 서울에서 가장 활발한 ICT산업은?

## 서울에서 가장 활발한 ICT산업은?



자료: 2015 ICT실태조사, 한국정보통신진흥협회·한국전자정보통신산업진흥회(2014년 기준)

## 서울연구원 시민경제연구실

조달호 선임연구위원 dhcho@si.re.kr / 장윤선 연구원 changys@si.re.kr

서울 ICT산업 생산액은 전국의 20.0%이며, 그 중 서비스업에 속하는 소프트웨어 및 디지털 콘텐츠(74.9%)와 정보통신 방송서비스(67.4%)는 전국에서 차지하는 비중이 압도적으로 큰 반면, 제조업인 정보통신 방송기기의 비중은 1.6%에 불과

소프트웨어 및 디지털 콘텐츠 산업 중 디지털 콘텐츠에 속하는 게임 업종은 생산이 정체된 반면, 패키지 소프트웨어는 20% 이상 급증

ICT산업 생산액은 서울이 전국의 20.0%를 차지하며, ICT산업 중 소프트웨어 및 디지털 콘텐츠(74.9%)와 정보통신 방송서비스(67.4%)의 서울 비중이 압도적으로 크게 나타남

- 서울 ICT산업 생산액은 90,0조 원으로 전국 생산액의 20.0%를 차지하며, 이 중 서비스업에 속하는 소프트웨어 및 디지털 콘텐츠와 정보통신 방송서비스는 전국에서 차지하는 서울의 비중이 각각 74.9%, 67.4%로 압도적으로 큰 것에 비해, 제조업인 정보통신 방송기기 생산액은 1.6%에 불과
- 전국에서 서울의 생산액 비중이 가장 큰 소프트웨어 및 디지털 콘텐츠의 생산액은 36.2조 원으로 전년 대비 6.5% 증가

소프트웨어 및 디지털 콘텐츠 산업 중 게임 업종 생산은 정체된 반면, 패키지 소프트웨어의 응용소프트웨어와 시스템 소프트웨어 생산액은 모두 전년에 비해 20% 이상 급증

- 소프트웨어 및 디지털 콘텐츠 산업 중 생산액 규모는 IT서비스가 22조 849억 원으로 가장 크고, 그다음은 디지털 콘텐츠 개발·제작 8조 1,911억 원, 패키지 소프트웨어 5조 9,335억 원 순
- 패키지 소프트웨어 산업의 생산 규모는 가장 작지만, 세부 업종인 응용소프트웨어(26.0%)와 시스템 소프트웨어(21.0%) 모두 전년 대비 크게 증가
- 디지털 콘텐츠 개발·제작 중 게임 업종은 생산액 규모는 비교적 크지만 전년 대비 증가율은 0.1%에 그쳐

〈표 1〉 ICT산업 생산액 전국 대비 서울 비중

[단위: 억 원, %]

	서울	전국	전국 대비 서울 비중
소프트웨어 및 디지털 콘텐츠	362,095	483,447	74.9
정보통신 방송서비스	486,195	721,291	67.4
정보통신 방송기기	51,632	3,294,597	1.6
합계	899,922	4,499,335	20.0

자료 2015 ICT실태조사, 한국정보통신진흥협회 · 한국전자정보통신산업진흥회(2014년 기준)

〈표 2〉 서울 ICT산업 생산액 변화

[단위: 억 원, %]

	2012	2013		2014	
	생산액	생산액	전년대비 증감	생산액	전년대비 증감
정보통신 방송서비스	456,469	465,021	1.9	486,195	4.6
정보통신 방송기기	65,788	56,979	-13.4	51,632	-9.4
소프트웨어 및 디지털 콘텐츠	335,221	340,095	1.5	362,095	6.5
합계	857,478	862,095	0.5	899,922	4.4

자료 2015 ICT실태조사, 한국정보통신진흥협회 · 한국전자정보통신산업진흥회(2014년 기준)

〈표 3〉 소프트웨어 및 디지털 콘텐츠 부문별 생산액과 전년 대비 증감률

[단위: 백만 원, %]

	2013	2014	전년 대비 증감
IT서비스	21,162,821	22,084,896	4.4
IT컨설팅 및 시스템 개발	12,310,018	12,685,548	3.1
IT시스템 관리 및 지원서비스	7,810,542	8,453,245	8.2
기타IT서비스	1,042,261	946,103	-9.2
디지털콘텐츠개발·제작	8,079,616	8,191,097	1.4
게임	6,692,954	6,698,884	0.1
교육	647,521	706,815	9.2
영상	509,308	536,658	5.4
출판 음악	229,833	248,740	8.2
패키지소프트웨어	4,767,088	5,933,528	24.5
응용소프트웨어	3,336,468	4,202,962	26.0
시스템소프트웨어	1,430,620	1,730,566	21.0
합계	34,009,525	36,209,521	6.5

자료 2015 ICT실태조사, 한국정보통신진흥협회·한국전자정보통신산업진흥회(2014년 기준)