세계도시 정책동향

Global Urban Policy Trend

596호
2026.1.26.

도심 공원 재생

심층 리포트 세대 융합형 공원 재생 정책: 글로벌 사례 분석과 서울형 이행 전략

정책 돋보기 캘거리시 | 기억을 품은 치매 환자 친화 통합 공원
키갈리시 | 도시 인프라를 넘어 '함께 돌보는' 르완다 우무간다
바르셀로나시 | 마싸나 정원에 장애 아동 위한 포용적 공원 착공
보스턴시 | 기후 회복력과 포용성을 결합한 보스턴 워터프런트 공원
포산시 | 자원순환센터를 어린이 휴식터로, 구이청어린이공원
델리 NCT | 지역 생태계를 존중하는 생물다양성 공원
바르셀로나시 | 도시 한복판의 작은 농장, 시립 텃밭 네트워크

정책 뉴스 피닉스시 | 뉴욕시

서울연구원
The Seoul Institute

심층
리포트

세대 융합형 공원 재생 정책: 글로벌 사례 분석과 서울형 이행 전략

김원주(서울연구원 지속가능연구실 연구위원)

인구 구조의 격변과 도시 공원의 새로운 책무

⊙ 서울은 현재 유례없는 속도로 진행되는 두 가지 거대한 인구학적 파도, 즉 '초고령화'와 '1인 가구의 급증'이라는 트윈 시프트(twin shift)에 직면해 있음. 2026년경 서울은 65세 이상 인구 비율이 20%를 넘어서는 초고령 사회에 진입할 것으로 전망되며, 이미 전체 가구의 3분의 1 이상이 1인 가구로 구성되어 전통적인 가족 중심의 사회 구조가 해체되고 있음

⊙ 이 현상에 대응하여, 도시 공원을 단순한 물리적 녹지공간에서 '세대 간 소통과 사회적 회복을 위한 핵심 플랫폼'으로 재구조화하는 전략을 수립하기 위해 미국, 독일, 일본, 싱가포르, 영국, 호주 등 주요 선진국의 공원 재생 및 운영 사례를 심층 분석함

⊙ 가장 특징적인 것은 선진 도시들은 공원의 기능을 '수동적 휴식'에서 '능동적 참여와 사회적 관계 형성'으로 전환하고 있음. 미국의 맥킨리 공원과 콩그레스 에비뉴 공원은 '완전한 포용'을 목표로 장애와 연령의 장벽을 제거한 하드웨어에 치료적 레크리에이션 프로그램을 결합함. 독일의 크산텐 쿠어파크는 지역의 역사성과 '크나이프(Kneipp)' 건강 요법을 통합하여 세대가 공유하는 웰니스 거점을 구축하였으며, 일본의 게이한나 기념공원은 '사토야마(마을 숲)'라는 전통적 경관을 매개로 세대 간 기억을 공유하는 문화적 융합을 시도함. 싱가포르의 캄퐁 애드머럴티는 주거, 의료, 공원을 수직적으로 통합하여 고밀도 도시에서의 세대 공존 모델을 제시하고 있으며, 호주의 세레스(CERES)와 뉴욕의 브라이언트 파크는 민관 협력과 시민 주도 거버넌스를 통해 재정적 자립과 지속 가능성을 확보하였음

⊙ 세대 간 융합과 활력의 그린허브(green hub)로서 공원을 재생하기 위해 ① 전면적 유니버설 디자인과 가변형 공간을 도입하는 하드웨어 전략, ② 세대 간 호혜적 교류와 시민 주도 활동을 지원하는 소프트웨어 전략, ③ 디지털 격차를 해소하고 포용적 경험을 제공하는 스마트웨어(smartware) 전략, ④ 민관 협력 거버넌스(Seoul Park

Conservancy)와 데이터 기반 성과 관리(KPI)를 도입하는 시스템웨어(systemware) 전략 도입을 제안함

글로벌 트렌드: '분절'에서 '통합'으로

⊙ 초기 세대 통합 공원의 개념이 단순히 어린이 놀이터와 노인용 벤치를 한 공간에 배치하는 '물리적 공존'에 머물렀다면, 최근의 글로벌 트렌드는 세대 간의 실질적인 상호작용과 관계 형성을 유도하는 '화학적 융합'으로 진화하고 있음. 이는 '따로 또 같이'를 넘어 서로 다른 세대가 공통의 활동에 참여하거나 서로를 돌보는 '상호 호혜적 관계'를 공간적으로 구현하는 것을 목표로 함

⊙ 성공적인 세대 통합 공원의 기저에는 '모두를 위한 디자인' 철학이 깔려 있음. 이는 장애 유무나 연령, 신체적 능력과 관계없이 누구나 공평하게 시설을 이용할 수 있도록 하는 것으로, 최근에는 물리적 접근성을 넘어 정보 접근성(인지적 포용)과 사회적 접근성(심리적 포용)까지 포괄하는 개념으로 확장됨.[1] 미국의 포용적 놀이터의 확산은 이러한 흐름을 대변하고 있음

북미권 사례: '완전한 포용'과 '치료적 기능'의 결합

맥킨리 공원, 미국

⊙ 미국 미시간주 프레이저(Fraser)시에 위치한 맥킨리 배리어프리 공원(McKinley Barrier-Free Park)은 면적이 약 60,700m²(약 15에이커) 규모인데, 방치된 유휴 부지를 지역 주민과 비영리 단체가 주도하여 '모든 능력을 가진 사람들을 위한 공원'으로 탈바꿈시킨 사례임

⊙ 공원 전체를 관통하는 순환 산책로(Walk & Roll)는 휠체어, 유모차, 보행 보조기 사용자가 어떤 장애물도 없이 이동할 수 있도록 설계되었음. 이는 단순한 이동 통로가 아니라 이동 능력이 다른 세대가 나란히 걷으며 대화할 수 있는 소통의 공간임

⊙ 시각, 청각, 촉각을 자극하는 감각 통합 놀이 시설은 아동의 발달뿐 아니라 인지 기능 저하를 겪는 노인들의 감각 재활에도 도움을 주고 있음. 패딩 처리된 바닥재와 휠체어 탑승이 가능한 그네, 모래놀이 테이블 등은 '놀이'에서 배제되었던 계층을 적극적으로

1 Explore Inclusive Design Principles for Playgrounds - Landscape Structures, https://www.playlsi.com/en/playground-planning-tools/inclusive-play/design-guide/

[그림 1] 맥킨리 배리어프리 공원 시설물

출처: 서울시, 2024, 서울시 BF공원(모두가 이용 가능한 공원) 조성 기본계획

포용함[2]

- 허리를 굽히지 않고도 식물을 만지고 가꿀 수 있는 높이 조절 화단과 미로 정원은 신체적 제약이 있는 고령자도 원예 활동의 즐거움을 누리게 하며 세대 간 원예 지식 공유의 장이 됨[3]
- 지역 시니어 센터와 연계한 야외 활동 프로그램이 활성화되어 있으며 어린이들의 놀이 활동과 시니어의 휴식이 자연스럽게 섞이는 이벤트를 개최함[4]
- '프레이저 퍼스트 부스터 클럽(Fraser First Booster Club)'이라는 주민 주도 비영리 단체가 기획부터 모금, 설계 참여까지 프로젝트 전반을 주도함. 이는 관 주도 방식의 한계를 극복하고 주민들의 강력한 주인의식을 기반으로 지속 가능한 운영 모델을 구축한 핵심 요인임[5]

2 McKinley Barrier Free Park - Reviews, Recreation Centers in Fraser Town, Macomb County (MI) - Wheree, https://mckinley-barrier-free-park.wheree.com/
3 McKinley Barrier-Free Park, Fraser First Booster Club, https://fraserfirst.com/mckinley-barrier-free-park/
4 Senior Activity Center, Fraser, MI - Official Website, https://www.frasercitymi.gov/672/Senior-Activity-Center
5 Fraser's McKinley Barrier-Free Park and Playground for People of ALL Abilities, https://cea.mml.org/?cea=frasers-mckinley-barrier-free-park-playground-people-abilities

콩그레스 애비뉴 배리어프리 공원, 미국

- 플로리다주 보인턴 비치에 위치한 콩그레스 애비뉴 배리어프리 공원(Congress Avenue Barrier Free Park)은 고령 인구 비율이 높은 지역 특성을 반영하여 공원을 '야외 헬스케어 센터'로 기능하도록 설계함
- 모든 연령대와 다양한 특성을 가진 어린이들이 자연과 열린 공간 속에서 무장애 놀이 시설을 함께 즐길 수 있도록 놀이를 방해하는 요소를 최소화함
- 17종의 야외 운동 기구 중 5종을 휠체어 사용자가 휠체어에서 내리지 않고 바로 사용할 수 있도록 특수 제작하여 설치함. 이는 장애인과 비장애인, 노인과 청년이 한 공간에서 땀 흘리며 운동하는 장면을 연출함
- 어린이 놀이터와 성인용 피트니스 존을 인접 배치하되, 시각적 차단을 최소화하여 조부모가 운동하면서 손주를 돌볼 수 있는 '상호 돌봄형' 공간 구조를 구현함. 습지 산책로와 피크닉 파빌리온은 운동 후 세대가 함께 휴식하는 완충 공간 역할을 함[6]
- 인근의 '치료 레크리에이션 복합단지'와 프로그램을 연동하여, 물리치료사가 지도하는

[그림 2] 콩그레스 애비뉴 배리어프리 공원

출처: City of Boynton Beach Homepage

6 Congress Avenue Barrier Free Park, South Florida Finds, https://www.southfloridafinds.com/park/fl/palm-beach/boynton-beach/congress-avenue-barrier-free-park.html

야외 재활 수업, 시니어를 위한 요가 및 타이치 클래스 등을 운영함. 이는 공원을 의료 서비스의 연장선상에 위치시킴[7]

⊙ '매직 휠(Magic Wheels)'과 같은 장애 인식 개선 행사를 정기적으로 개최하여 지역 사회의 포용성을 높임[8]

유럽권 사례: 역사적 맥락과 웰니스의 융합

크산텐의 쿠어파크, 독일

⊙ 독일 크산텐의 쿠어파크(Kurpark Xanten)는 면적 약 140,000m² 규모이며, 성곽 도시의 역사적 경관을 보존하면서 현대적인 치유 요법인 '크나이프(Kneipp)'를 테마로 공원을 재생한 사례임

⊙ 성곽 주변의 울퉁불퉁한 지형을 매스틱 아스팔트로 포장하여 휠체어와 유모차, 보행

[그림 3] 크산텐의 쿠어파크 시설물

출처: 서울시, 2024, 서울시 BF공원(모두가 이용 가능한 공원) 조성 기본계획

7 Parks & Recreation Adults and Seniors, Palm Beach County, https://discover.pbc.gov/parks/pages/cp-adults-and-seniors.aspx

8 EVENTS | Boyntonfoundation, Greater Boynton Beach Foundation, https://www.boyntonbeachfoundation.com/events

보조기의 접근성을 완벽하게 확보함. 이는 역사 유적지에 대한 접근권을 이동 약자에게까지 확장한 사례임

- ⊙ 물, 식물, 운동, 영양, 균형의 5가지 요소를 기반으로 한 크나이프 시설(차가운 물 웅덩이, 맨발 지압로 등)을 공원 곳곳에 배치함. 이 시설은 노인들에게는 혈액 순환을 돕는 치료 공간이자 아이들에게는 즐거운 물놀이 공간으로 활용되어 세대 간 자연스러운 어울림을 유도함[9]
- ⊙ 벤치의 팔걸이를 한쪽에만 설치하여 휠체어 사용자가 쉽게 옮겨 앉을 수 있게 하거나 다양한 높이의 테이블을 배치하는 등 유니버설 디자인을 세밀하게 적용함
- ⊙ 단순한 휴식을 넘어 '만남의 공원'을 표방하며 전 세대가 참여할 수 있는 건강 강좌, 야외 콘서트, 성곽 투어 등을 운영하여 지역 관광 활성화와 주민 복지를 동시에 달성하고 있음[10]

런던의 놀이 전략(London's Play Strategy), 영국

- ⊙ 런던은 개별 공원뿐만 아니라 도시 전체를 '놀이 친화적'으로 만들기 위한 정책적 노력을 기울이고 있음
- ⊙ 런던의 「이웃 형성: 놀이와 비공식적 레크리에이션 보조 계획 지침(Shaping Neighbourhoods: Play and Informal Recreation SPG)」은 놀이 공간이 단순히 아이들만을 위한 것이 아니라 전 세대가 공유하는 비공식적 레크리에이션 공간임을 명시함[11]
- ⊙ 윔블던 파크(Wimbledon Park)나 퀸 엘리자베스 올림픽 파크(Queen Elizabeth Olympic Park)는 자연 지형을 활용한 모험 놀이터와 가족 단위 휴게 공간을 결합하여 부모와 아이가 함께 도전하고 노는 경험을 제공함

아시아권 사례: 고밀도 도시의 수직적 통합과 문화적 융합

교토의 게이한나 기념공원, 일본

- ⊙ 교토의 게이한나 기념공원(Keihanna Commemorative Park)은 교토부 세이카정에 있

9 Kneipp Therapy in Austria, https://www.austria.info/en-us/activities/kneipp-therapy/

10 Xanten – A Park of Encounter, Landezine International Landscape Award LILA, https://landezine-award.com/xanten-a-park-of-encounter/

11 London plan 2011 implementation framework, shaping neighbourhoods: play and informal recreation - Greater London Authority, September 2012, https://www.london.gov.uk/sites/default/files/osd31_shaping_neighbourhoods_play_and_informal_recreation_spg_high_res_7_0.pdf

[그림 4] 교토의 게이한나 기념공원

출처: 서울시, 2024, 서울시 BF공원(모두가 이용 가능한 공원) 조성 기본계획

으며, 면적 약 241,000m² 규모이고, 일본 전통의 '사토야마(마을 숲)' 개념을 현대 공원에 도입하여 세대 간 정서적 유대를 강화함

- ⊙ 무료 개방 구역인 '히로바(광장)'는 대형 놀이기구와 잔디밭으로 아이들을 유인하고, 유료 구역인 '수경원(Suikei-en)'은 전통 정원과 관월교(Kangetsukyo Bridge)로 중장년층을 유인함. 중요한 점은 이 두 공간이 시각적으로 연결되어 있으며 완만한 경사로와 엘리베이터를 통해 휠체어 사용자도 수경원의 입체적 경관을 감상할 수 있음[12]
- ⊙ 계단식 논을 형상화한 광장 디자인이나 돌을 쌓아 만든 거대한 회랑은 노인들에게는 향수를, 아이들에게는 새로운 미적 경험을 제공함[13]
- ⊙ 매년 가을 열리는 달 구경(Moon Viewing) 축제는 단순한 경관 감상을 넘어 차 시음회, 전통 음악 공연, 천체 관측 등 다양한 프로그램을 통해 3대가 함께 즐길 수 있는 문화적 공통 분모를 제공함[14]
- ⊙ 반딧불이 관찰, 숲 체험 등은 지역 노인들이 강사로 참여하여 아이들에게 자연 지식을

12 Clapham Common Playground, https://www.youtube.com/watch?v=4nZMVBgAWes
13 Autumn Near Kyoto: Experience Fall in Nature and Food Outside the City, https://voyapon.com/autumn-near-kyoto-keihanna-suigetsu/
14 Well-being | けいはんな万博, https://keihannaexpo.org/en/festival2/

전수하는 세대 교류의 장으로 활용됨[15]

캄퐁 애드머럴티(Kampung Admiralty), Singapore

- ⊙ 싱가포르의 '수직적 캄퐁(Vertical Kampung)'은 초고밀도 도시에서 주거, 복지, 공원을 단일 건축물 내에 통합한 혁신적 모델임
- ⊙ 저층부는 커뮤니티 광장과 상업 시설, 중층부는 의료 센터, 상층부는 노인용 공공 임대 주택과 옥상 공원(community park)으로 구성되어 있음. 옥상 공원은 노인들이 안전하게 산책하고 이웃과 교류할 수 있는 핵심 공간임[16]
- ⊙ 어린이집과 노인 활동 센터가 바로 옆에 위치하여 아이들과 노인들이 등하원 길이나 활동 중에 자연스럽게 마주치고 소통할 수 있는 물리적 환경을 조성함
- ⊙ 어린이집 아동과 노인들이 함께하는 스토리텔링, 예술 공예, 원예 활동 등의 세대 간 프로그램이 일상적으로 운영됨. 이는 노인들의 고립감을 해소하고 아이들의 사회성 발달을 돕는 윈윈(win-win) 전략임[17]

[그림 5] 캄퐁 애드머럴티

출처: https://www.archdaily.com/904646/kampung-admiralty-woha/

KPMG 웰니스 가든, 싱가포르

- ⊙ 싱가포르 이스트 코스트 파크 내 KPMG 웰니스 가든(KPMG Wellness Garden)은 치료 정원(therapeutic garden)과 자연 놀이 정원(nature playgarden)을 결합함

15 Keihanna Commemorative Park, Sightseeing Spots, Another Kyoto Official Travel Guide, https://www.kyototourism.org/en/sightseeing/439/

16 Kampung Admiralty / WOHA | ArchDaily, https://www.archdaily.com/904646/kampung-admiralty-woha

17 Kampung Admiralty: Building for All Ages, https://knowledge.csc.gov.sg/digital-issue-04/kampung-admiralty-building-for-all-ages/

[그림 6] KPMG 웰니스 가든

자연 놀이 정원

자연 피트니스 공간

출처: Factsheet-A-KMPG-Wellness-Garden.pdf

⊙ 치매 노인을 위한 원예 치료 공간 바로 옆에 아이들을 위한 자연 놀이터를 배치하여 서로 다른 세대가 각자 활동을 즐기면서도 서로를 인지하고 보살필 수 있는 구조를 만듦[18]

오세아니아권 사례: 사회적 기업과 참여형 거버넌스

세레스 커뮤니티 환경공원, 오스트레일리아

⊙ 쓰레기 매립지를 주민들의 힘으로 재생시킨 세레스 커뮤니티 환경공원(CERES Community Environment Park)은 환경 교육과 사회적 기업이 결합한 자립형 공원 운영의 모델임

⊙ 공원 내에서 유기농 카페, 묘목장, 자전거 수리점 등 사회적 기업을 운영하여 수익을 창출하고 이를 공원 유지 관리와 환경 교육 프로그램에 재투자하는 선순환 구조를 확립함[19]

⊙ 커뮤니티 가든: 다양한 세대와 문화적 배경을 가진 주민들이 공동 텃밭을 가꾸며 식문화를 공유하고 노동을 통해 유대감을 형성함. 이는 단순한 여가 활동을 넘어 사회적 자본을 생산하는 과정임[20]

18 Factsheet A - Features of the KPMG Wellness Garden, https://assets.kpmg.com/content/dam/kpmg/sg/pdf/2021/11/Factsheet-A-KMPG-Wellness-Garden.pdf

19 Community Garden back after pandemic - Ceres Courier, https://www.cerescourier.com/news/local/community-garden-back-after-pandemic/

20 CERES Community Environment Park, https://en.wikipedia.org/wiki/CERES_Community_Environment_Park

해외 사례의 성공 요인을 통한 핵심 코드

세대 간 소통형 공원 재생을 위한 4가지 핵심 코드

⊙ 위의 해외 사례들은 모두 다음과 같은 성공 요인을 공유하고 있음

⊙ 경계 허물기: 연령별로 엄격하게 구분된 공간 대신에 시각적·물리적으로 연결된 유연한 공간을 조성하여 자연스러운 만남을 유도함

⊙ 목적의 공유: 건강, 원예, 문화, 예술 등 세대가 공감할 수 있는 구체적인 활동 테마를 부여함

⊙ 포용적 디테일: 법적 기준을 넘어서는 세심한 유니버설 디자인으로 신체적 약자의 심리적 장벽까지 제거함

⊙ 주민 주도 거버넌스: 관 주도의 관리를 넘어 시민이 운영의 주체가 됨으로써 지속 가능성을 확보함

서울시 공원의 현주소는 단절과 소외

⊙ 서울시 공원은 양적 성장에도 불구하고 질적 불균형과 기능적 한계에 봉착해 있음

⊙ 공원의 약 69%가 조성된 지 20년 이상 경과하여 현대적인 이용 패턴을 수용하지 못하고 있음

⊙ 청년은 핫플레이스로, 노인은 동네 공원으로 활동 반경이 양극화되어 있으며, 같은 공원 내에서도 경로당과 놀이터, 운동 시설이 단절되어 있어 교류가 발생하지 않음

⊙ 시민 설문조사 결과, 공원을 거의 이용하지 않는 '조용한 다수(26.0%)'가 존재하며, 이들은 공원 재생 시 '안전하고 쾌적한 환경(50.9%)'과 '다세대가 함께 이용할 수 있는 공간(33.7%)'을 강력히 원하고 있음

서울형 세대 융합 공원 재생을 위한 4대 핵심 전략

⊙ 글로벌 선진 사례와 서울의 특성을 종합하여 '융합과 활력의 그린허브(green hub of fusion and vitality)'라는 비전하에 다음의 4대 핵심 전략을 제안함

모두를 포용하는 유니버설 공간

⊙ 물리적 환경은 세대 통합의 가장 기초적인 토대이며 특정 세대를 배제하거나 분리하지 않는 보편적 설계와 유연한 공간 활용이 핵심임

⊙ 서울형 무장애 표준 확립: 맥킨리 공원과 크산텐 쿠어파크의 사례를 벤치마킹하여 공

원 진입부부터 내부 산책로, 화장실, 휴게 시설에 이르는 전 과정에 유니버설 디자인을 전면 도입함. 휠체어와 유모차가 교행할 수 있는 1.8m 이상의 산책로 폭 확보, 모든 단차의 제거, 다양한 신체 조건을 고려한 벤치와 테이블 설치를 의무화함

- ⊙ 가변형 다목적 공간: 고정된 시설 위주의 설계를 지양하고, 시간대와 계절, 이용자 그룹에 따라 용도를 변경할 수 있는 유연한 공간을 조성함. 평일 오전에는 노인들의 체조 및 재활 공간으로 활용하고, 주말 오후에는 청년들의 플리마켓이나 버스킹 공연장, 가족 단위의 피크닉장으로 변신할 수 있는 잔디 광장이나 가변형 파빌리온을 설치함
- ⊙ 세대 공유형 앵커 시설: 싱가포르의 웰니스 가든처럼 노인용 운동 기구와 어린이 놀이터를 인접 배치하여 '상호 돌봄'을 유도함. 특히 서울의 1인 가구 특성을 반영하여 청년과 노인이 함께 요리하고 식사할 수 있는 '공유 키친'이나 '바비큐 존'을 도입하여 '소셜 다이닝(social dining)'을 매개로 교류를 촉진함

■ 관계를 잇는 세대 공감 프로그램

- ⊙ 하드웨어만으로는 진정한 융합이 일어나지 않으므로 세대가 서로의 경험과 지혜를 교환하고 협력할 수 있는 소프트웨어가 필수적임
- ⊙ 디지털 이음 교실: 디지털 네이티브인 청년 세대가 노인들에게 스마트폰, 키오스크, 공원 앱 사용법을 알려 주는 멘토링 프로그램을 운영함. 이는 노인의 디지털 소외를 해소하고 청년에게는 사회적 기여의 효능감을 제공함
- ⊙ 생활 기술 워크숍: 은퇴한 시니어 장인이 목공, 원예, 전통 요리 등의 기술을 청년과 아이들에게 전수하는 프로그램을 통해 노인의 자존감을 높이고 세대 간 존중 문화를 형성함
- ⊙ 공동 텃밭 프로젝트: 세레스 공원 사례와 같이 노인의 영농 경험과 청년의 트렌디한 감각(플랜테리어 등)을 결합하여 공동 텃밭을 가꾸는 프로젝트를 진행함. 수확물은 공유 키친에서 함께 요리하거나 지역 소외 계층에 기부하여 공동체 의식을 함양함
- ⊙ 시민 주도형 운영 인력 양성: 관 주도의 일방적 프로그램 운영에서 벗어나 시민들이 직접 프로그램을 기획하고 운영하는 '공원 퍼실리테이터' 제도를 도입함. 지역의 액티브 시니어나 재능 있는 청년들을 퍼실리테이터로 양성하여 공원에 활력을 불어넣는 주체로 세워 줌

■ 기술로 격차를 줄이는 스마트 공원

- ⊙ 스마트 기술은 단순한 편의 제공을 넘어 세대 간 소통을 돕고 안전을 지키는 도구로 활용되어야 함

⊙ 포용적 스마트 기술: 노년층도 직관적으로 사용할 수 있는 큰 글씨, 음성 안내, 심플한 UI(사용자 인터페이스)/UX(사용자 경험)가 적용된 스마트 안내판과 키오스크를 설치함

⊙ 콘텐츠 확장 및 AR 도슨트: AR(증강현실) 기술을 활용한 '생태 도슨트' 서비스를 도입하여 스마트폰으로 나무나 꽃을 비추면 해설이 나오게 함. 이는 아이들의 호기심을 자극하고, 노인들에게는 손주와 함께 즐길 수 있는 이야깃거리를 제공하여 세대 간 대화를 촉진함

⊙ 스마트 건강 관리 및 안전망: IoT 센서가 내장된 스마트 벤치나 운동 기구를 통해 이용자의 건강 상태(맥박, 운동량 등)를 체크하고, 낙상 등 비상 상황 시 자동으로 관제 센터에 알리는 스마트 안전망을 구축함. 이는 고령 이용자의 안전을 보장하고 보호자에게 안심을 줌

지속 가능한 민관 협력 거버넌스

⊙ 공원의 지속 가능성은 안정적인 재원과 시민이 참여하는 투명한 운영 시스템에 달려 있음

⊙ 서울공원컨서번시 도입: 뉴욕 브라이언트 파크의 BPC 모델을 벤치마킹하여 민간 전문가, 기업, 시민이 참여하는 민관 협력 운영 기구를 설립함. 이를 통해 행정의 경직성을 탈피하고 창의적이고 유연한 공원 운영을 도모하며, 기업 후원 및 수익 사업을 통해 재정 자립도를 높임

⊙ 세대 통합 성과 지표(KPI) 개발: 공원 운영의 성과를 단순히 방문객 수로만 측정하지 않고, '세대 간 교류 빈도', '프로그램 만족도', '사회적 고립감 감소율', '참여자 다양성' 등 사회적 가치를 측정할 수 있는 지표를 개발하여 체계적으로 관리함

참고문헌

- 서울시, 2024, 서울시 BF공원(모두가 이용 가능한 공원) 조성 기본계획.
- *Autumn Near Kyoto: Experience Fall in Nature and Food Outside the City*, https://voyapon.com/autumn-near-kyoto-keihanna-suigetsu/
- *CERES Community Environment Park,* Wikipedia, https://en.wikipedia.org/wiki/CERES_Community_Environment_Park
- *Clapham Common Playground*, https://www.youtube.com/watch?v=4nZMVBgAWes
- *Community Garden back after pandemic - Ceres Courier*, https://www.cerescourier.com/news/local/community-garden-back-after-pandemic/
- *Congress Avenue Barrier Free Park*, South Florida Finds, https://www.southfloridafinds.com/park/fl/palm-beach/boynton-beach/congress-avenue-barrier-free-park.html
- *EVENTS | Boyntonfoundation*, Greater Boynton Beach Foundation, https://www.boyntonbeachfoundation.com/events
- *Explore Inclusive Design Principles for Playgrounds* - Landscape Structures, https://www.playlsi.com/en/playground-planning-tools/inclusive-play/design-guide/
- *Factsbeet A - Features of the KPMG Wellness Garden*, https://assets.kpmg.com/content/dam/kpmg/sg/pdf/2021/11/Factsheet-A-KMPG-Wellness-Garden.pdf
- *Fraser's McKinley Barrier-Free Park and Playground for People of ALL Abilities*, https://cea.mml.org/?cea=frasers-mckinley-barrier-free-park-playground-people-abilities
- *Kampung Admiralty / WOHA | ArchDaily*, https://www.archdaily.com/904646/kampungadmiralty-woha
- *Kampung Admiralty: Building for All Ages*, https://knowledge.csc.gov.sg/digitalissue-04/kampung-admiralty-building-for-all-ages/
- *Keihanna Commemorative Park*, Sightseeing Spots, *Another Kyoto Official Travel Guide*, https://www.kyototourism.org/en/sightseeing/439/
- *Kneipp Therapy in Austria*, https://www.austria.info/en-us/activities/kneipp-therapy/
- *London plan 2011 implementation framework, shaping neighbourhoods: play and informal recreation* - Greater London Authority, September 2012, https://www.london.gov.uk/sites/default/files/osd31_shaping_neighbourhoods_play_and_informal_recreation_spg_high_res_7_0.pdf
- *McKinley Barrier Free Park - Reviews*, Recreation Centers in Fraser Town, Macomb County (MI) - Wheree, https://mckinley-barrier-free-park.wheree.com/
- *McKinley Barrier-Free Park*, Fraser First Booster Club, https://fraserfirst.com/mckinleybarrier-free-park/
- *Parks & Recreation Adults and Seniors*, Palm Beach County, https://discover.pbc.gov/parks/pages/cp-adults-and-seniors.aspx
- *Senior Activity Center,* Fraser, MI - Official Website, https://www.frasercitymi.gov/672/Senior-Activity-Center

⊙ *Well-being | けいはんな万博*, https://keihannaexpo.org/en/festival2/
⊙ *Xanten - A Park of Encounter*, Landezine International Landscape Award LILA, https://landezine-award.com/xanten-a-park-of-encounter/

서울연구원
The Seoul Institute