

## 1\_설문지

---

### 서울시민 여가행태와 인식 변화 조사

---

안녕하십니까?

서울연구원은 서울의 도시 정책을 연구하는 서울시 출연 연구기관입니다.

본 조사는 코로나19 이후 여가에 대한 인식과 활동 변화를 조사하는 데 목적을 두고 있으며, 응답 시간은 총 15분 정도 소요될 예정입니다. 정확한 조사에 기반한 정책이 수립될 수 있도록 설문에 적극적으로 응답해 주시기를 부탁드립니다.

본 조사의 응답은 통계법 제33조 및 제34조에 의거해 통계목적으로만 사용되고 개인정보는 철저히 보호됨을 약속드립니다.

감사합니다.

2022년 1월



SQ1. 귀하의 성별은 무엇입니까?

- ① 여성      ② 남성

SQ2. 귀하의 출생연도는 어떻게 되십니까?

	년
--	---

SQ3. 귀하는 어디에서 거주하고 계십니까? [SA]

- |      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|
| ① 서울 | ② 부산 | ③ 대구 | ④ 인천 | ⑤ 광주 | ⑥ 대전 |
| ⑦ 울산 | ⑧ 세종 | ⑨ 경기 | ⑩ 강원 | ⑪ 충북 | ⑫ 충남 |
| ⑬ 전북 | ⑭ 전남 | ⑮ 경북 | ⑯ 경남 | ⑰ 제주 |      |

SQ3-1. 서울시의 어떤 '구'에서 거주하고 계십니까?

- |        |       |       |        |        |
|--------|-------|-------|--------|--------|
| ① 강남구  | ② 강동구 | ③ 강북구 | ④ 강서구  | ⑤ 관악구  |
| ⑥ 광진구  | ⑦ 구로구 | ⑧ 금천구 | ⑨ 노원구  | ⑩ 도봉구  |
| ⑪ 동대문구 | ⑫ 동작구 | ⑬ 마포구 | ⑭ 서대문구 | ⑮ 서초구  |
| ⑯ 성동구  | ⑰ 성북구 | ⑱ 송파구 | ⑲ 양천구  | ⑳ 영등포구 |
| ㉑ 용산구  | ㉒ 은평구 | ㉓ 종로구 | ㉔ 중구   | ㉕ 중랑구  |

## A. 여가에 대한 태도와 코로나19 전후 여가활동

이 조사에서 **여가**란 필수시간과 의무시간을 제외한 시간에 본인의 즐거움과 자유감을 누리기 위해 자발적으로 수행하는 활동으로 정의하였습니다.

-필수시간: 수면, 식사 등 생물학적으로 필수적인 활동을 하는 시간

-의무시간: 직업으로 하는 일, 출퇴근 시간, 가사일, 돌봄, 수업 등 의무적인 활동

구체적으로는 귀하께서 즐거움을 위해 자발적으로 수행하시는 **문화예술활동, 스포츠활동, 관광활동, 취미활동, 휴식활동** 등이 포함됩니다.

※ 다음은 귀하의 여가에 대한 인식과 태도에 관련된 질문입니다.

A1. 귀하는 평소 여가활동이 얼마나 중요하다고 생각하십니까?

- ① 전혀 중요하지 않다      ② 중요하지 않다      ③ 보통이다  
④ 중요하다      ⑤ 매우 중요하다







※ 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재) 귀하의 여가활동에 대한 질문입니다.

A8. 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재) 귀하가 주로 하신 여가활동은 무엇입니까? ‘온라인’과 ‘오프라인’ 활동을 모두 포함하여 순서대로 2개를 선택해 주시기 바랍니다. 아래의 유형별 여가활동 예시를 참고하여 응답 부탁드립니다.

1순위 \_\_\_\_\_ 2순위 \_\_\_\_\_

- ① 문화예술 관람활동(공연, 전시, 영화 등을 문화시설/TV/온라인 등에서 관람하는 활동)
- ② 문화예술 참여활동(문화예술작품을 직접 창작하거나 관련 교육을 수강하는 활동)
- ③ 스포츠 관람활동(스포츠 경기를 경기장/TV/온라인 등에서 관람하는 활동)
- ④ 스포츠 참여활동(스포츠 활동을 직접 수행하거나 스포츠 교육을 수강하는 활동)
- ⑤ 관광활동(다른 지역을 방문하여 구경이나 체험하는 활동)
- ⑥ 취미활동(독서, 낚시, 게임 등 즐거움을 목적으로 하는 다양한 활동)
- ⑦ 휴식활동(심신의 안정과 휴식을 주된 목적으로 하는 활동)
- ⑧ 사회 및 기타활동(만남, 봉사, 종교생활 등을 목적으로 하는 활동)

※ 여가활동 유형별 예시

문화예술 관람활동	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 공연(연극, 무용, 뮤지컬, 클래식 등) 관람</li> <li>• 전시 관람(박물관/미술관 등) 등</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (극장에서) 영화 관람</li> </ul>	
문화예술 참여활동	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 글짓기/독서토론</li> <li>• 악기연주/노래교실</li> <li>• 사진 촬영</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 미술 활동(그림, 서예, 디자인, 만화 등)</li> <li>• 전통예술(사물놀이 등)</li> <li>• 춤/무용 등</li> </ul>	
스포츠 관람활동	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 스포츠 경기 직접 관람(경기장 방문)</li> <li>• 스포츠 경기 간접 관람(TV, 온라인 등)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 격투 스포츠 경기관람</li> <li>• 온라인게임 경기관람 등</li> </ul>	
스포츠 참여활동	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 농구/배구/야구/축구/족구</li> <li>• 골프</li> <li>• 조깅</li> <li>• 테니스/스쿼시/배드민턴</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 헬스/에어로빅/요가/필라테스</li> <li>• 수영</li> <li>• 격투기(태권도, 복싱 등)</li> <li>• 당구/포켓볼/볼링/탁구</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 서핑/수상스키/스쿠버 등</li> <li>• 자전거/인라인스케이트</li> <li>• 스키/스노보드</li> <li>• 등산 등</li> </ul>
관광활동	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 미식체험형 (맛집/카페 등)</li> <li>• 문화탐방형 (전통거리/유적/축제 등)</li> <li>• 자연친화형 (경치/캠핑/휴양림/해수욕 등)</li> <li>• 오락형 (놀이공원/체험장/동물원 등)</li> <li>• 휴양형 (온천/리조트 등)</li> <li>• 해외여행 등</li> </ul>		





A12. 귀하의 전반적인 여가비용은 충분하다고 생각하십니까? 코로나19 이전과 이후로 나누어서 응답해 주시기 바랍니다.

A12-1. 코로나19 발생 이전(~2020년 1월까지) 여가비용

전혀 충분하지 않았다	충분하지 않았다	보통	충분했다	매우 충분했다
①	②	③	④	⑤

A12-2. 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재) 여가시간

전혀 충분하지 않다	충분하지 않다	보통	충분하다	매우 충분하다
①	②	③	④	⑤

A12-3. 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재) 한 달 평균 지출한 여가비용

월 평균 _____ 만 _____ 천 원
------------------------

※ 다음은 귀하가 이용하는 여가시설에 대한 질문입니다.

A13. 귀하가 여가활동을 위해 주로 이용하는 시설은 어디입니까? 코로나19 발생 이전과 이후로 나누어서 순서대로 최대 3개를 응답해 주시기 바랍니다. (Rotation)

A13-1. 코로나19 발생 이전 (~2020년 1월까지)	1순위 _____	2순위 _____	3순위 _____
A13-2. 코로나19 발생 이후 (2020년 2월~현재)	1순위 _____	2순위 _____	3순위 _____

A13-1. 코로나19 발생 이전 (~2020년 1월까지)	여가활동	A13-2. 코로나19 발생 이후 (2020년 2월~현재)
①	공연장, 영화관	①
②	박물관, 미술관 등 전시시설	②
③	도서관, 작은도서관	③
④	문화센터, 평생학습관 등 교육시설	④
⑤	경로당, 복지관 등 복지시설	⑤
⑥	헬스장, 수영장, 탁구장 등 체육시설	⑥
⑦	오락실, PC방, 노래방 등 오락시설	⑦
⑧	카페	⑧
⑨	기타( )	⑨
⑩	이용한 시설 없음	⑩ (→A14로 이동)



B2. 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재), 귀하의 여가시간과 비용은 전반적으로 어떻게 변화했습니까? 다음 항목에 응답해 주시기 바랍니다. [SA]

구분	매우 줄었다	줄었다	변화 없다	늘었다	매우 늘었다
1) 여가시간	①	②	③	④	⑤
2) 여가비용	①	②	③	④	⑤

B3. 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재), 귀하의 여가활동은 어떻게 변화하였습니까? 다음 항목에 응답해 주시기 바랍니다.(Rotation)

구분	전혀 아니다	아니다	보통이다	그렇다	매우 그렇다
1) 새로운 여가활동을 경험해볼 수 있었다	①	②	③	④	⑤
2) 미뤄 둔 여가활동을 시도해볼 수 있었다	①	②	③	④	⑤
3) 여가생활의 질이 높아졌다	①	②	③	④	⑤
4) 온라인을 활용한 여가활동이 늘어났다	①	②	③	④	⑤

B4. 다음은 귀하의 여가활동과 관련된 장소에 대한 질문입니다. 다음 각 장소에 대한 코로나19 이전(~2020년 1월까지) 이용 경험과 코로나19 이후(2020년 2월~현재) 이용 경험 변화에 대해 응답해 주시기 바랍니다. (Rotation)

구분	B4-1. 코로나19 이전 (~2020년 1월)		B4-2 코로나19 이후 변화 (2020년 2월~현재)				
	이용 경험 있다	이용 경험 없다	매우 줄었다	줄었다	변화 없다	늘었다	매우 늘었다
1) 집	①	②	①	②	③	④	⑤
2) 실내 문화시설 (문화센터, 공연장, 미술관 등)	①	②	①	②	③	④	⑤
3) 실내 체육시설 (헬스장, 수영장, 탁구장 등)	①	②	①	②	③	④	⑤
4) 동네 산책로, 생활권 공원	①	②	①	②	③	④	⑤
5) 산(남산, 북한산, 관악산 등)	①	②	①	②	③	④	⑤
6) 한강공원	①	②	①	②	③	④	⑤
7) 홍대, 이태원, 익선동, 을지로 등 핫플레이스	①	②	①	②	③	④	⑤

B5. 다음은 귀하의 온라인 여가활동 경험에 대한 질문입니다. 다음 각 항목에 대한 코로나19 이전 온라인 활동에 대한 경험과 코로나19 이후 변화된 행태에 대해 응답해 주시기 바랍니다. (Rotation)

구분	B5-1. 코로나19 이전 (~2020년 1월)		B5-2 코로나19 이후 변화 (2020년 2월~현재)				
	경험 있다	경험 없다	매우 줄었다	줄었다	변화 없다	늘었다	매우 늘었다
1) 뉴스 검색, 웹서핑	①	②	①	②	③	④	⑤
2) 유튜브, 개인인터넷방송 등 시청	①	②	①	②	③	④	⑤
3) 넷플릭스, 왓차 등 OTT 서비스를 통한 영화, 드라마, 방송 등 관람	①	②	①	②	③	④	⑤
4) 콘서트, 음악회 등 온라인콘서트 관람	①	②	①	②	③	④	⑤
5) 미술작품, 전시회, 박물관 등 온라인 관람	①	②	①	②	③	④	⑤
6) 스포츠경기 온라인 관람	①	②	①	②	③	④	⑤
7) e-스포츠경기 온라인 관람	①	②	①	②	③	④	⑤
8) 축제, 이벤트 등 온라인 관람	①	②	①	②	③	④	⑤
9) 랜선투어/랜선여행	①	②	①	②	③	④	⑤
10) 온라인 게임	①	②	①	②	③	④	⑤
11) 온라인 취미강좌 수강	①	②	①	②	③	④	⑤

B6. 다음은 동호회 활동과 관련된 질문입니다. 귀하는 현재 여가와 관련된 동호회 활동을 하십니까?

- ① 예                      ② 아니요(☞B7 이동)

B6-1. (B6의 ① 응답자) 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재) 동호회 활동에 어떠한 변화가 있으셨습니까? 다음 항목에 응답해 주시기 바랍니다.

구분	줄었다	변화 없다	늘었다	해당 없다
1) 코로나19 이후 온라인 동호회 활동	①	②	③	④
2) 코로나19 이후 오프라인 동호회 활동	①	②	③	④

B7. 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재), 귀하의 여가생활 만족도는 전반적으로 어떻게 변화했습니까? [SA]

매우 낮아졌다	낮아졌다	변화 없다	높아졌다	매우 높아졌다
①	②	③	④	⑤

B8. 코로나19 발생 이후(2020년 2월~현재) 귀하는 여가활동을 통해 다음과 같은 효과를 경험하십니까? 다음 항목에 응답해 주시기 바랍니다. (Rotation)

구분	전혀 아니다	아니다	보통이다	그렇다	매우 그렇다
1) 신체건강을 유지하는데 여가활동이 도움이 되었다	①	②	③	④	⑤
2) 우울감을 해소하는데 여가활동이 도움이 되었다	①	②	③	④	⑤
3) 고립감을 해소하는데 여가활동이 도움이 되었다	①	②	③	④	⑤
4) 스트레스를 해소하는데 여가활동이 도움이 되었다	①	②	③	④	⑤
5) 업무 및 생활 활력을 얻는데 여가활동이 도움이 되었다	①	②	③	④	⑤
6) 자기계발과 성취감을 얻는데 여가활동이 도움이 되었다	①	②	③	④	⑤

B9. 귀하는 코로나19 발생 이후 방역 및 사회적 거리두기로 인해 여가활동의 불편이나 어려움을 경험하십니까?

- ① 예                      ② 아니오 (☞B10 이동)

B9-1. 코로나19 발생 이후, 귀하가 여가생활을 하시는 데 어떤 어려움이 있으셨습니까? 다음 보기에서 순서대로 2개를 선택해 주시기 바랍니다. (Rotation)

1순위		2순위	
-----	--	-----	--

- ① 감염 우려 등으로 여가활동이 위축되었다
- ② 여가활동을 할 수 있는 시설이나 공간을 찾는 데 어려움을 겪었다
- ③ 온라인/디지털로 대체한 여가활동이 충분히 만족스럽지 않았다
- ④ 수입이 감소하면서 비용 등의 문제로 여가활동을 하는 데 어려움을 겪었다
- ⑤ 사회적 거리두기 상황에서 할 수 있는 여가 정보를 얻기가 어려웠다
- ⑥ 기타 (                      )

B10. 귀하는 여가활동과 코로나 방역 중 무엇이 더 중요하다고 생각하십니까?  
(A에 동의할수록 ①의 방향으로, B에 동의할수록 ⑤의 방향으로 선택해 주시기 바랍니다.)

A	←-----		동등	-----→		B
여가활동을 유지하는 것보다 코로나19 방역이 더 중요하다	①	②	③	④	⑤	코로나19 방역보다 여가활동을 유지하는 것이 더 중요하다

### C. 향후(위드코로나 시기) 여가행태 변화와 과제

우리 정부는 2021년 11월부터 코로나19의 완전한 종식을 기대하기보다는 공존을 준비해야 한다는 단계적 일상회복(위드코로나) 정책을 추진하고 있습니다. 현재 일시적으로 사회적 거리두기가 강화되고 있지만, 앞으로 당분간은 코로나19와 공존해야 하는 ‘위드코로나’ 시기가 이어질 것으로 보입니다. 다음은 위드코로나 시기 귀하의 여가활동 변화에 대한 질문입니다.

C1. 코로나19가 지속된다면(위드코로나), 귀하의 여가활동에 어떤 영향을 미칠 것이라 생각하십니까? [SA]

- ① 매우 부정적인 영향을 미칠 것이다 (☞C1-1 이동)
- ② 부정적인 영향을 미칠 것이다 (☞C1-1 이동)
- ③ 별다른 영향을 미치지 않을 것이다 (☞C2 이동)
- ④ 긍정적인 영향을 미칠 것이다 (☞C1-2 이동)
- ⑤ 매우 긍정적인 영향을 미칠 것이다 (☞C1-2 이동)

C1-1. (C1의 ①, ② 부정 응답자) 코로나19의 지속이 귀하의 여가생활에 미칠 부정적 요인은 무엇이라고 생각하십니까? 다음 보기에서 순서대로 2개를 선택해 주시기 바랍니다. (Rotation)

1순위		2순위	
-----	--	-----	--

- ① 여가활동에 필요한 외부활동이나 만남이 줄어들 것이다
- ② 여가활동을 할 수 있는 시설이나 공간이 줄어들 것이다
- ③ 재택근무, 돌봄 등 집에서 하는 일이 늘어나면서 여가시간이 줄어들 것이다

- ④ 가정경제 우려로 여가비용 지출이 줄어든 것이다
- ⑤ 감염병 상황에서 할 수 있는 새로운 여가활동을 찾기 어려울 것이다
- ⑥ 기타( )

C1-2. (C1의 ④, ⑤ 긍정 응답자) 코로나19의 지속이 귀하의 여가생활에 미칠 긍정적 요인은 무엇이라고 생각하십니까? 다음 보기에서 순서대로 2개를 선택해 주시기 바랍니다. (Rotation)

1순위	2순위
-----	-----

- ① 여가 관련 온라인 커뮤니티 활동이 확대될 것이다
- ② 방역설비를 갖추어 안전하게 이용할 수 있는 여가시설이나 공간이 증가할 것이다
- ③ 불필요한 이동이나 만남 시간이 줄어들어 여가시간이 늘어날 것이다
- ④ 온라인/디지털기기를 활용한 다양한 여가활동을 접할 수 있는 기회가 많아질 것이다
- ⑤ 다양하고 새로운 형태의 여가활동이 늘어날 것이다
- ⑥ 기타( )

C2. 코로나19가 지속된다면(위드코로나), 귀하의 여가시간과 여가비용에 어떤 영향을 미칠 것이라고 생각하십니까? 현재와 비교하여 다음 항목에 응답해 주시기 바랍니다.

구분		매우 줄 것이다	줄 것이다	변화 없다	늘 것이다	매우 늘 것이다
1)	여가시간	①	②	③	④	⑤
2)	여가비용	①	②	③	④	⑤

C3. 코로나19가 지속된다면(위드코로나), 귀하는 여가활동을 변화시키겠습니까? 아래 항목에 응답해 주시기 바랍니다. (Rotation)

구분		전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
1)	현재 하는 여가활동과는 다른 여가활동을 찾겠다	①	②	③	④	⑤
2)	가능한 집에서 하는 활동을 늘리겠다	①	②	③	④	⑤
3)	가능한 야외에서 하는 활동을 늘리겠다	①	②	③	④	⑤
4)	가능한 혼자 하는 활동을 늘리겠다	①	②	③	④	⑤
5)	온라인 중심 활동으로 전환하겠다	①	②	③	④	⑤

C4. 코로나19가 지속될 경우, 다음 중 서울시민의 여가 활성화를 저해하는 요소는 무엇이라고 생각하십니까? 순서대로 2개를 선택해 주시기 바랍니다. (Rotation)

1순위		2순위	
-----	--	-----	--

- ① 여가시설별 특성을 고려하지 않은 방역 가이드라인
- ② 디지털기기/온라인 접근도와 활용도 차이에 따른 여가격차 심화
- ③ 저소득층, 장애인 등 취약계층의 여가격차 심화
- ④ 방역지침을 지키면서도 활용할 수 있는 여가시설이나 공간의 부족
- ⑤ 방역지침을 지키면서도 활용할 수 있는 온라인/오프라인 여가프로그램의 부족
- ⑥ 여가 정보(시설, 프로그램)의 부족
- ⑦ 기타( )

※ 다음은 **코로나 종식에 관한 질문**입니다.

C5. 귀하는 코로나19가 종식될 것이라고 생각하십니까?

- ① 종식될 것이다 (☞ C5-1 이동)
- ② 종식되지 않을 것이다(위드코로나 유지) (☞ C6 이동)

C5-1. (C5의 ① 응답자) 코로나19가 언제 종식될 것 이라고 생각하십니까?

- ① 2022년에 종식
- ② 2023년에 종식
- ③ 2024년에 종식
- ④ 2025년에 종식
- ⑤ 2026년 이후에 종식

C6. 향후 코로나19가 종식된다고 가정할 때, 코로나19로 인해 변화된 여가활동이 다음 중 어떤 형태로 될 것이라고 생각하십니까? 가장 가까운 것으로 선택해 주시기 바랍니다.

코로나 이전으로 완전히 돌아갈 것이다	일부 코로나 이전으로 돌아가나 일부는 변화된 행태가 유지될 것이다	코로나로 인해 변화된 행태가 유지될 것이다
①	②	③

C7. 코로나19가 종식된다면, 가장 하고 싶은 여가활동은 무엇입니까? 다음 보기에서 순서대로 최대 3개를 선택해 주시기 바랍니다. (Rotation)

1순위		2순위		3순위	
-----	--	-----	--	-----	--

- ① 현장 관람(공연, 스포츠 등)
- ② 온라인 관람(공연, 스포츠 등)
- ③ 실내 운동
- ④ 야외 운동



\*메타버스란 현실과 가상의 경계가 허물어져 혼재된 세계를 의미하며, 관련 사례로 제페토, 이프랜드 등이 있습니다.

C10. 앞으로 서울시가 여가시설을 개선·확충한다면, 무엇이 필요하다고 생각하십니까? 다음 항목에 동의하는 정도를 선택해 주시기 바랍니다. (Rotation)

문항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
1) 공연장, 미술관 등 실내 문화예술시설의 안전 및 위생 관리에 힘써야 한다	①	②	③	④	⑤
2) 실내 체육시설의 안전 및 위생 관리에 힘써야 한다	①	②	③	④	⑤
3) 시설별로 맞춤형 방역 가이드라인을 세워서 유연한 운영이 가능하도록 해야 한다	①	②	③	④	⑤
4) 근린공원이나 산책로 등 집 근처 야외 여가시설이 늘어나야 한다	①	②	③	④	⑤
5) 집 근처에 실내 소규모 모임공간이 늘어나야 한다	①	②	③	④	⑤
6) 지역상점, 지역맛집, 도서관 등 집 근처(로컬)에 다양한 문화여가시설이 늘어나야 한다	①	②	③	④	⑤
7) 디지털기술·장비를 활용한 첨단 문화시설, 체육시설 등이 늘어나야 한다	①	②	③	④	⑤

C10-1. 위에 제시된 항목 외에 필요한 여가 인프라가 있다면 직접 적어주시기 바랍니다.

C11. 향후 여가 프로그램을 활성화하기 위해 서울시가 해야 할 일은 무엇이라고 생각하십니까? 다음 항목에 동의하는 정도를 선택해 주시기 바랍니다. (Rotation)

문항	전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
1) 문화예술, 체육, 취미 등에 활용할 수 있는 “ <u>질 좋은 온라인 프로그램</u> ”을 많이 만들어야 한다	①	②	③	④	⑤
2) 문화시설, 체육시설 등을 활용할 수 있는 “ <u>다양한 프로그램</u> ”들이 늘어나야 한다	①	②	③	④	⑤

문항		전혀 아니다	아니다	보통	그렇다	매우 그렇다
3)	온라인 여가프로그램을 잘 활용할 수 있도록 “디지털활용방법 교육”이 확산되어야 한다	①	②	③	④	⑤
4)	노인이나 장애인 등 여가취약계층을 위한 “취약계층 맞춤형 프로그램”을 개발해야 한다	①	②	③	④	⑤
5)	코로나19 이후 늘어난 우울증이나 고립감 등을 해소할 수 있는 “여가 프로그램”을 개발, 확산하여야 한다	①	②	③	④	⑤
6)	코로나19 이후 새롭게 나타나고 있는 “여가활동 관련 정보”를 홍보, 확산하여 다양한 여가활동에 대한 접근성을 높여야 한다	①	②	③	④	⑤

C11-1. 위에 제시된 항목 외에 여가 프로그램을 활성화하기 위한 방안이 있다면 직접 적어주시기 바랍니다.

## D. 일반사항

D1. 귀하는 서울에서 얼마나 거주하셨습니다까? 합산하여 생각해주세요.

( )년

D2. 귀하의 최종학력은 어떻게 되십니까?

- ① 중졸 이하    ② 고등학교 졸업    ③ (전문)대학교 졸업(재학)  
④ 대학원 졸업(재학) 이상

D3. 귀하의 결혼 여부는 어떻게 되십니까?

- ① 미혼    ② 기혼    ③ 이혼/사별



D10. 코로나19의 영향으로, 귀댁의 가구소득이 변화하였습니까?

- ① 줄었다      ② 변화 없다      ③ 늘었다

D11. 다음은 귀하의 여가에 대한 태도와 관련된 질문입니다. 다음 항목에 응답해 주시기 바랍니다. (Rotation)

구분	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다	보통	그렇다	매우 그렇다
1) 여가활동은 내 삶의 필수적인 요건이다	①	②	③	④	⑤
2) 여가활동을 하면, 내 삶이 행복해진다	①	②	③	④	⑤
3) 여가활동은 내 삶에 활력을 준다	①	②	③	④	⑤
4) 여가활동은 내가 다른 사람과 만나고 교류할 수 있는 기회를 제공한다	①	②	③	④	⑤
5) 여가활동은 나의 건강에 도움을 준다	①	②	③	④	⑤
6) 여가활동은 나에게 유익함을 준다	①	②	③	④	⑤
7) 여가활동은 나의 발전에 도움을 준다	①	②	③	④	⑤
8) 나는 일(학업)과 여가생활의 균형이 잘 이루어지고 있다	①	②	③	④	⑤
9) 나는 아무리 바쁘더라도 여가활동을 한다	①	②	③	④	⑤
10) 나는 일상생활에서 여가활동이 높은 비중을 차지한다	①	②	③	④	⑤
11) 나는 여가활동을 자주 한다	①	②	③	④	⑤
12) 나는 여가활동을 위해 배우고 준비하는데 시간을 할애한다	①	②	③	④	⑤
13) 나는 여가활동을 하면 즐겁다	①	②	③	④	⑤
14) 나는 여가활동을 하면 긍정적인 마음이 생긴다	①	②	③	④	⑤
15) 여건이 허락되면, 나는 여가활동 시간을 늘리고 싶다	①	②	③	④	⑤
16) 여건이 허락되면, 나는 새로운 여가활동을 더 많이 하고 싶다	①	②	③	④	⑤
17) 나는 대면활동보다 온라인을 통한 여가활동이 익숙하고 편안하다	①	②	③	④	⑤

- 응답에 참여해주셔서 감사합니다. -