



인포그래픽스



서울의 콘텐츠산업
매출과 고용은?

서울연구원 시민경제연구실

조달호 선임연구위원 dhcho@si.re.kr

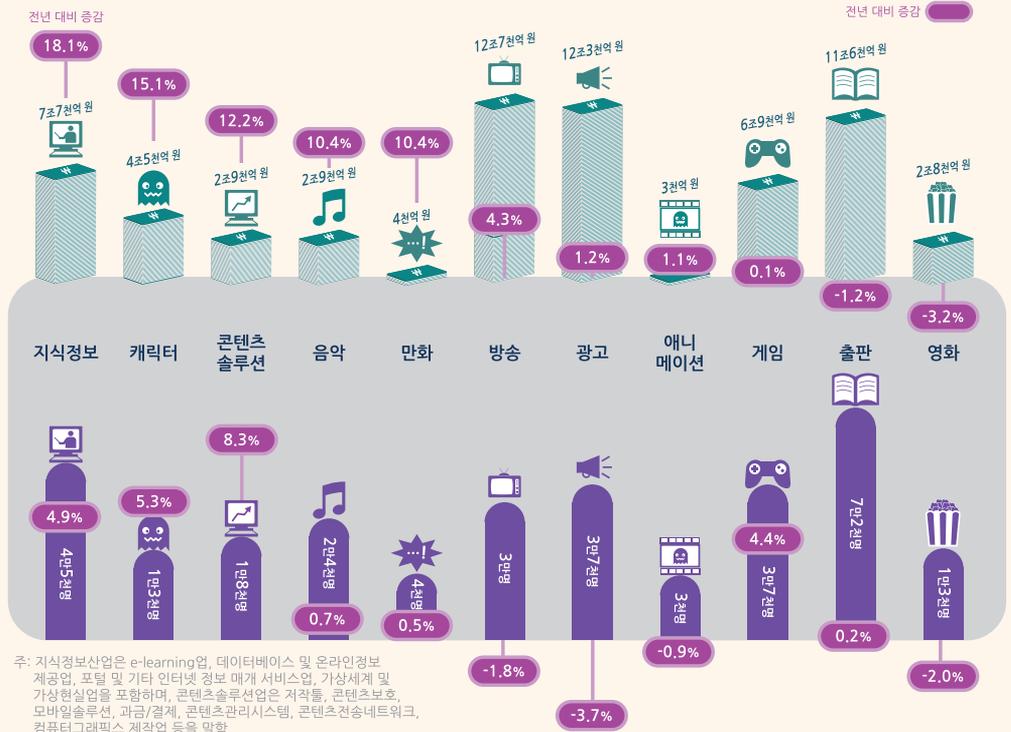
장윤선 연구원 changys@si.re.kr

인포그래픽스

서울의 콘텐츠산업 매출과 고용은?

서울의 콘텐츠산업 매출과 고용은?

서울 콘텐츠산업 매출액 규모 및 전년 대비 증감률(2014)



서울 콘텐츠산업 종사자수 및 전년대비 증감률(2014)

자료: 한국콘텐츠진흥원 2015, 콘텐츠산업 통계조사(2014년 기준)

서울연구원 시민경제연구실

조달호 선임연구위원 dhcho@si.re.kr / 장윤선 연구원 changys@si.re.kr

서울의 콘텐츠산업 매출액은 65조 원으로 전국 매출의 대부분인 68.6% 차지
인터넷/모바일 관련 콘텐츠 업종(지식정보, 캐릭터, 콘텐츠솔루션)의 매출은
증가한 반면 영화, 출판은 감소

인터넷/모바일 관련 콘텐츠 업종의 고용은 증가한 반면, 영상(방송, 광고, 영화)
관련 업종의 고용은 감소

인터넷/모바일 관련 콘텐츠 업종의 매출은 증가한 반면 영화, 출판의 매출은 감소

- 서울의 콘텐츠산업 중 매출액이 큰 업종은 방송 12조 7천억 원, 광고 12조 3천억 원, 출판 11조 6천억 원 순
- 인터넷/모바일 관련 콘텐츠 업종인 지식정보(18.1%), 캐릭터(15.1%), 콘텐츠솔루션(12.2%)의 매출액은 전년 대비 10% 이상 증가했으나, 전통적인 콘텐츠 업종인 영화(-3.2%), 출판(-1.2%)의 매출액은 감소

인터넷/모바일 관련 콘텐츠 업종은 고용이 크게 증가한 반면, 영상(방송, 광고, 영화)관련 콘텐츠 업종은 감소

- 서울의 콘텐츠산업 중 종사자 수가 많은 업종은 출판 7만 2천 명, 지식정보 4만 5천 명, 광고 3만 7천 명, 게임 3만 7천 명 순
- 종사자 수가 전년 대비 증가한 업종은 콘텐츠솔루션(8.3%), 캐릭터(5.3%), 지식정보(4.9%), 게임(4.4%) 순으로 인터넷/모바일 관련 콘텐츠 업종으로 나타남
- 이에 반해 방송, 광고, 애니메이션, 영화, 출판과 같은 전통적인 콘텐츠 업종의 종사자 수는 전년 대비 감소하거나 유지되는 추세

〈표 1〉 서울 콘텐츠산업 매출액

[단위: 백만 원, %]

	2013년	2014년	2014년 비중	전년 대비 증감
지식정보	6,492,500	7,670,672	11.8	18.1
캐릭터	3,866,588	4,449,919	6.8	15.1
콘텐츠솔루션	2,623,448	2,942,208	4.5	12.2
음악	2,640,542	2,915,325	4.5	10.4
만화	364,334	402,065	0.6	10.4
방송	12,155,596	12,675,771	19.5	4.3
광고	12,197,350	12,347,973	19.0	1.2
애니메이션	300,987	304,231	0.5	1.1
게임	6,897,814	6,902,509	10.6	0.1
출판	11,765,355	11,622,365	17.9	-1.2
영화	2,875,817	2,784,289	4.3	-3.2
전체	62,180,331	65,017,327	100.0	4.6
전국 대비 서울 비중	68.3	68.6		

주 지식정보산업은 e-learning업, 데이터베이스 및 온라인정보 제공업, 포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업, 가상세계 및 가상현실업을 포함하며, 콘텐츠솔루션업은 저작물, 콘텐츠보호, 모바일솔루션, 과금/결제, 콘텐츠관리시스템, 콘텐츠전송네트워크, 컴퓨터그래픽스 제작업 등을 말함

자료 한국콘텐츠진흥원 2015, 콘텐츠산업 통계조사(2014년 기준)

〈표 2〉 서울 콘텐츠산업 종사자 수

[단위: 명, %]

	2013년	2014년	2014년 비중	전년 대비 증감
지식정보	42,963	45,083	15.2	4.9
캐릭터	12,231	12,877	4.3	5.3
콘텐츠솔루션	16,526	17,895	6.0	8.3
음악	24,118	24,280	8.2	0.7
만화	4,223	4,245	1.4	0.5
방송	30,498	29,950	10.1	-1.8
광고	38,054	36,663	12.4	-3.7
애니메이션	3,444	3,413	1.2	-0.9
게임	35,223	36,764	12.4	4.4
출판	72,053	72,188	24.3	0.2
영화	13,558	13,285	4.5	-2.0
전체	296,643	296,643	100.0	1.3

주 지식정보산업은 e-learning업, 데이터베이스 및 온라인정보 제공업, 포털 및 기타 인터넷 정보 매개 서비스업, 가상세계 및 가상현실업을 포함하며, 콘텐츠솔루션업은 저작물, 콘텐츠보호, 모바일솔루션, 과금/결제, 콘텐츠관리시스템, 콘텐츠전송네트워크, 컴퓨터그래픽스 제작업 등을 말함

자료 한국콘텐츠진흥원 2015, 콘텐츠산업 통계조사(2014년 기준)

